**Meningsvraag**

Een feest zonder drugs is geen feest.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Sommige drugs kun je gecontroleerd gebruiken. Het wordt dan geen verslaving.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Het gebruik van drugs heeft invloed op je schoolresultaten.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Jongeren die goed zijn opgevoed gebruiken geen drugs.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Als je stoer wil doen moet je roken.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Als je ouders drinken, ga je zelf ook eerder drinken.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Een minderjarige die opgepakt wordt wegens drugsbezit moet voor de jeugdrechter verschijnen.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Bier drinken is veiliger dan een jointje roken.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

De prijs van drank verhogen is een goed middel om alcoholgebruik tegen te gaan.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Illegale drugs moet je eens proberen om te weten wat het is.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

De leeftijd voor bezoekers in coffeeshops moet 16 zijn in plaats van 18.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Met ouders valt goed over drugs te praten.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Iedereen kan aan drugs geraken.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

De leeftijd om alcohol te mogen drinken moet weer worden verlaagd naar 16 jaar.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Zonder alcohol is het ook leuk om uit te gaan.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Het is de schuld van de artsen dat er zoveel mensen verslaafd zijn aan kalmeer- en slaappillen.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Een school moet een druggebruiker van school verwijderen.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Meningsvraag**

Net zoals op sigarettenpakjes het geval is, moet er op de etiketten van alcoholische dranken een waarschuwing staan.

**Actie**

Een speler uit elke groep schuift 1 kaart door in wijzerzin.

**Kennisvraag**

Bevat een biertje bevat evenveel alcohol als een glaasje wijn?

**Antwoord**

Juist. Een glas bier, porto, een jenever en een glas wijn bevatten ongeveer dezelfde hoeveelheid zuivere alcohol.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Leidt het gebruik van marihuana zeker tot zwaardere drugs, zoals speed en cocaïne?

**Antwoord**

Fout. Maximum 10% van de sofdrugsgebruikers maakt de overstap naar illegale harddrugs.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Als je met maximum 3 gram hasj of marihuana opgepakt wordt, ben je dan strafbaar?

**Antwoord**

Goed. Marihuana en hasj zijn illegale drugs.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Doet je lever er 30 minuten over om een glas alcohol af te breken?

**Antwoord**

Fout. De lever doet ongeveer een uur over het afbreken van een standaard glas alcoholische drank.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Heb je meer kans op verslaving als jonger begint met drugs?

**Antwoord**

Juist. Op jongere leeftijd geef je meestal sneller toe aan het gebruik van genotsmiddelen. Je staat meer onder invloed van meningen van anderen.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Reageert idereen op dezelfde wijze op een gelijke hoeveelheid XTC?

**Antwoord**

Fout. Het lichaamsgewicht, het geslacht, vermoeidheid, enz. zijn factoren die ervoor zorgen dat iedereen anders reageert op eenzelfde drugs.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Kan men uit 1 gram zuivere LSD ongeveer 10 000 trips halen?

**Antwoord**

Juist.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Zijn brown Sugar en Horse gebruikstermen van cocaïne?

**Antwoord**

Fout. Coke en Snow zijn gebruikerstermen voor cocaïne. Horse en Brown Sugar staan voor heroïne.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Is in cola cocaïne verwerkt?

**Antwoord**

Fout. Cafeïne.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Komen drugsgebruikers uit alle lagen van de bevolking?

**Antwoord**

Juist.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Is een gevolg van dronken, stoned of high zijn, het afsterven van hersencellen die nooit meer vervangen worden?

**Antwoord**

Juist.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Is een dikker persoon minder snel dronken dan een dunner persoon?

**Antwoord**

Juist. Een persoon van 52 kilo beschikt over gemiddeld 35 liter lichaamsvocht. Een persoon van 75 kilo over 53 liter! Drie standaard glazen veroorzaakt na één uur bij de eerste persoon een promillage van 0,79, terwijl dit bij de tweede persoon een promillage oplevert van 0,49.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Jongeren onder de 18 jaar zijn strafbaar als ze alcohol bij zich hebben. Het maakt niet uit of dit bier of jenever is.

**Antwoord**

Juist. De wet maakt geen onderscheid meer tussen zwak alcoholische drank en sterke drank.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Kennisvraag**

Marihuana van goede kwaliteit wordt gewonnen uit de mannelijke cannabis Setiva-plant?

**Antwoord**

Fout. Uit de vrouwelijke.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Opdracht**

Eén speler beeldt het onderstaande uit in maximaal 2 minuten. De spelers van de andere groepen raden.

**Antwoord**

Een eetverslaving.

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, vraagt luidop een kaart aan de hele groep en ruilt die voor een andere kaart.

**Kennisvraag**

De meeste jongeren die ooit illegale drugs gebruikten, kregen die aangeboden door hun beste vrienden.

**Antwoord**

Juist. Op jongere leeftijd geef je meestal sneller toe aan het gebruik van genotsmiddelen. Je staat meer onder invloed van meningen van anderen.

**Actie**

Een speler uit de groep ruilt een kaart met de spelbegeleider.

**Opdracht**

Eén speler beeldt het onderstaande uit in maximaal 2 minuten. De spelers van de andere groepen raden.

**Antwoord**

Een koopverslaving.

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, vraagt luidop een kaart aan de hele groep en ruilt die voor een andere kaart.

**Opdracht**

Eén speler beeldt het onderstaande uit in maximaal 2 minuten. De spelers van de andere groepen raden.

**Antwoord**

Een gokverslaving.

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, vraagt luidop een kaart aan de hele groep en ruilt die voor een andere kaart.

**Opdracht**

Een speler komt aan het bord en speelt het spel galgje met onderstaande woord. De spelers van de andere groepen raden.

**Antwoord**

Tabak

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, mag in de kaarten van de groep tegenover hen kijken en eventueel ruilen.

**Opdracht**

Eén speler beeldt het onderstaande uit in maximaal 2 minuten. De spelers van de andere groepen raden.

**Antwoord**

Een internetverslaving.

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, vraagt luidop een kaart aan de hele groep en ruilt die voor een andere kaart.

**Opdracht**

Een speler komt aan het bord en speelt het spel galgje met onderstaande woord. De spelers van de andere groepen raden

**Antwoord**

Drugsdealer

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, mag in de kaarten van de groep links kijken en eventueel ruilen.

**Opdracht**

Een speler komt aan het bord en speelt het spel galgje met onderstaande woord. De spelers van de andere groepen raden.

**Antwoord**

Afkicken

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, mag in de kaarten van de groep rechts kijken en eventueel ruilen.

**Opdracht**

Een speler tekent op een bord onderstaande situatie. Zonder letters of tekens te gebruiken! Alle spelers raden.

**Antwoord**

Drugscontrole in een discotheek.

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, mag een kaart ruilen met de spelbegeleider.

**Opdracht**

Een speler tekent op een bord onderstaande situatie. Zonder letters of tekens te gebruiken! Alle spelers raden.

**Antwoord**

Drugshond die de auto’s onderzoekt op zoek naar drugs.

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, mag een kaart ruilen met de spelbegeleider.

**Opdracht**

Een speler tekent op een bord onderstaande situatie. Zonder letters of tekens te gebruiken! Alle spelers raden.

**Antwoord**

Een man die dronken op straat zijn roes uitslaapt.

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, mag een kaart ruilen met de spelbegeleider.

**Opdracht**

Een speler komt aan het bord en speelt het spel galgje met onderstaande woord. De spelers van de andere groepen raden.

**Antwoord**

Ontwenningskliniek

**Actie**

De speler die als eerste het juiste antwoord raadt, mag in de kaarten van de groep links kijken en eventueel ruilen.